



24 seconden regel



Departement Scheidsrechters

© Johnny Jacobs - Frank Van Meel

Uitrusting Sportinfrastructuur VBL

- ◆ Vanaf 1 juli 2013 wordt de 14"/24" regel ingevoerd voor alle Landelijke, Provinciale, Gewestelijke en Interprovinciale afdelingen met uitzondering van benjamins-U12 en lager.

Uitrusting Sportinfrastructuur VBL

- ◆ Een voor beide ploegen goed zichtbaar elektronisch 24-secondenapparaat is verplichtend voor Landelijke Jeugd, in de afdelingen 1ste provinciaal en hogere afdelingen, zowel dames als heren. Het apparaat moet kunnen gereset worden naar 24" terwijl wedstrijd klok loopt en naar 14" en 24" terwijl wedstrijd klok stilstaat .

24 seconden - apparaat

Het 24 seconden-apparaat moet beschikken over:

- Een aparte controle-eenheid voor de 24 - secondenoperator, voorzien met een zeer luid automatisch signaal om het einde van de 24 seconden periode aan te geven als het display nul (0) toont.
- Een beeldscherm met een digitale countdown, met vermelding van de tijd in seconden.

Het 24 seconden-apparaat zal de mogelijkheid hebben om:

- Te starten vanaf vierentwintig (24) seconden.
- Te starten vanaf veertien (14) seconden.
- Te stoppen met op het display de vermelding van de resterende seconden.
- Te hervatten vanaf het tijdstip waarop het werd gestopt.
- Toont geen display, indien nodig.

Bron: Official Basketball Rules 2012 -
Basketball Equipment



24 seconden - apparaat

Het 24 seconden-apparaat wordt aangesloten op de wedstrijdklok zodat wanneer:

- De wedstrijdklok stopt, ook de 24 - seconden klok stopt.
- De wedstrijdklok start, men de mogelijkheid heeft om het 24 seconden-apparaat handmatig te starten.
- De 24 - seconden klok stopt en luidt, de wedstrijdkloktelling doorgaat en indien nodig handmatig gestopt kan worden.



Bron: Official Basketball Rules 2012 -
Basketball Equipment

24 seconden regel

21
vierentwintig
seconden



Vingers raken
de schouder

9
nieuwe 14- of
24-seconden
periode



Ronddraaiende
wijsvinger

Balbezit



- Balbezit voor een ploeg **begint** als een speler van die ploeg een levende bal vasthoudt, ermee dribbelt of wanneer hij een bal ter beschikking heeft.

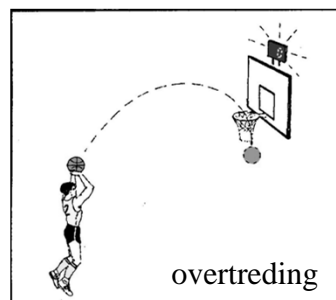
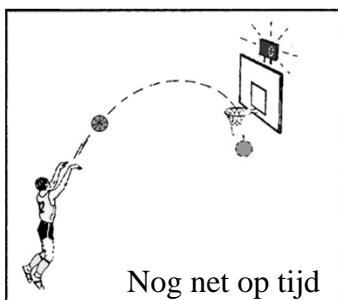
Balbezit

- Balbezit voor een ploeg **duurt voort** als een speler een levende bal controleert of de bal passt.
- Balbezit voor een ploeg **eindigt** als de tegenpartij balbezit verwerft, of de bal dood wordt of totdat bij een doelpoging de bal niet langer in contact is met de handen van de schutter.



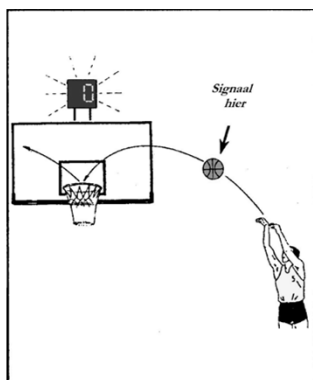
24 seconden regel

- **Regel:** Als een speler op het speelveld in het bezit komt van een levende bal moet door zijn ploeg binnen **24 seconden** een doelpoging zijn ondernomen.
- Om een schot als doelpoging te beschouwen dient het aan de volgende eisen te voldoen:

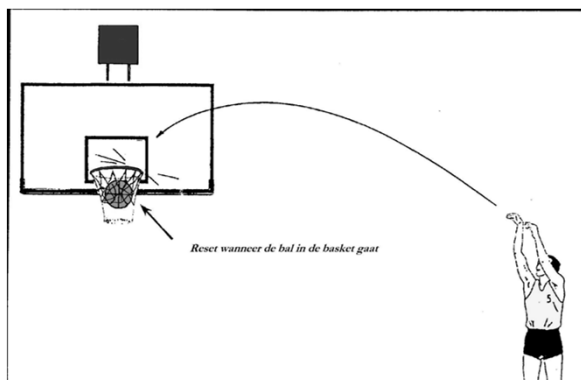


24 seconden regel

- Om een schot als doelpoging te beschouwen dient het aan de volgende eisen te voldoen:



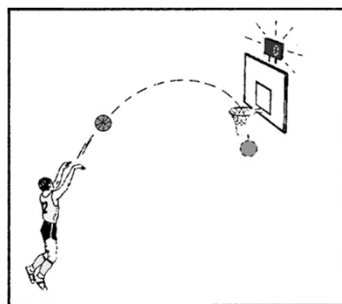
De bal moet de ring raken



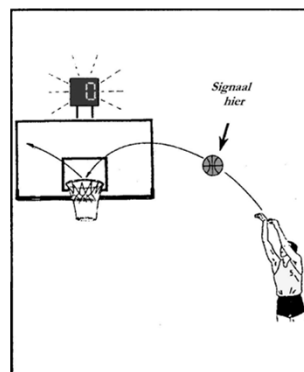
of in de basket gaan

24 seconden regel

- Wanneer een **velddoelpunt wordt ondernomen tegen het einde van de 24-secondenperiode** en signaal klinkt terwijl de bal in de lucht is nadat deze de hand(en) verlaten heeft van de speler voor een velddoelpoging:



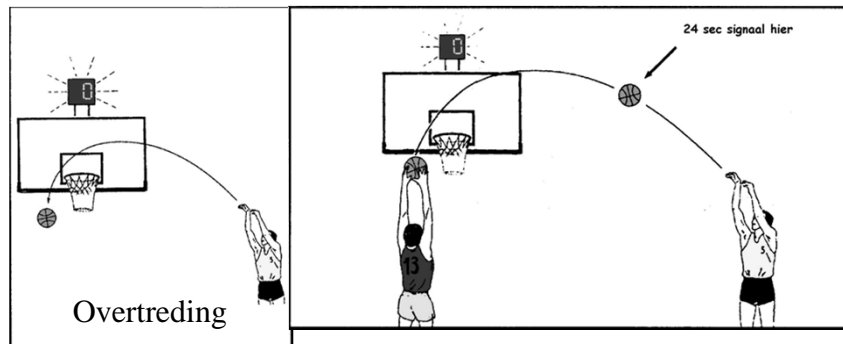
Doelpunt telt



De bal blijft levend

24 seconden regel

- Wanneer een **velddoelpunt wordt ondernomen tegen het einde van de 24-secondenperiode** en signaal klinkt terwijl de bal in de lucht is nadat deze de hand(en) verlaten heeft van de speler voor een velddoelpoging:



Overtreding

tenzij ...

24 seconden regel

Procedure:

- Indien het 24 seconden signaal **per vergissing weerklinkt** dan moet het signaal verwaarloosd worden en moet het spel verdergaan.
- Indien echter, naar het oordeel van de scheidsrechter, de ploeg in balbezit benadeeld zou worden, dan moet de wedstrijd onderbroken worden, het 24 seconden apparaat gecorrigeerd en de bal toegekend worden aan die ploeg.

Art. 29.2.1 - 24 seconden



Wanneer het spel onderbroken wordt door een scheidsrechter

- voor een fout of een overtreding (niet voor een uit-bal) begaan door de ploeg die niet in het bezit is van de bal,
- voor enige geldige reden door de ploeg die niet in het bezit is van de bal,
- voor gelijk welke geldige reden die geen verband houdt met één van de ploegen,

moet balbezit toegekend worden aan het team dat voordien de bal in zijn bezit had.

Art. 29.2.1 - 24 seconden



Indien de inworp uitgevoerd wordt in de verdedigingshelft, dan moet het 24"- apparaat teruggezet worden op 24" .

Indien de inworp uitgevoerd wordt in de aanvalshelft, dan moet het 24"- apparaat teruggezet worden als volgt:

- Indien 14 seconden of meer aangegeven worden op het 24"-apparaat op het ogenblik dat het spel onderbroken werd, dan zal het 24"- apparaat niet teruggezet worden en zal het restant blijven.
- Indien 13 seconden of minder aangegeven worden op het 24"-apparaat op het ogenblik dat het spel onderbroken werd, dan moet het 24"-apparaat teruggezet worden op 14 seconden.

Art. 29.2.1 - 24^{se} INTERPRETATIE 1



4 seconden resteren op de 24"-klok en team A is in balbezit in aanvallend vak als

- (a) A4
- (b) B4

zich blesseert en de scheidsrechter het spel onderbreekt.

Na de inworp zal team A

- (a) 4 seconden
- (b) 14 seconden

resterend op de 24"-klok krijgen.

Art. 29.2.1 - 24³⁰ INTERPRETATIE 2



Met ploeg A in aanval en met nog

(a) 16 seconden

(b) 8 seconden

resterend op de 24"-klok, schopt B4, die zich in zijn verdedigingshelft bevindt, bewust de bal met de voet of slaat de bal met de vuist.

Dit is een overtreding van team B. Na de inworp op de aanvalshelft zal team A

(a) 16 seconden

(b) 14 seconden

resterend op de 24"-klok krijgen.

Art. 29.2.1 - 24³⁰ INTERPRETATIE 3



A4 dribbelt de bal op zijn aanvalshelft wanneer B4 een onsportieve fout op A4 maakt met nog 6 seconden resterend op de 24"-klok.

Na het uitvoeren van de vrijworp(en) zal team A een inworp worden toegekend aan de middenlijn tegenover de jurytafel. Team A zal een nieuwe 24"-periode krijgen.

Dezelfde interpretatie is geldig voor een technische en diskwalificerende fout.

**Art. 17 Plaats van inworp na time-out
tijdens de laatste 2 minuten**

Art. 29.2.- 24" INTERPRETATIE 4



Tijdens de laatste twee (2) minuten van de wedstrijd, heeft A4 zes (6) seconden op de verdedigingshelft van team A gedribbeld, wanneer:

- (a) B4 de bal buiten het speelveld tikt,
- (b) B4 begaat de derde fout voor team B tijdens deze periode.

Aan team A wordt een time-out verleend. Na de time-out, wordt het spel hervat door A4 met een inworp aan de zijlijn op de aanvalshelft van team A, tegenover de jurytafel, ter hoogte top van 3 puntlijn.

Interpretatie:

In beide gevallen zal team A achttien (18) seconden resten op de vierentwintig (24) secondenklok.

Art. 29.2.1 - 24" STELLING



Als het spel door een scheidsrechter wordt onderbroken, ongeacht welke geldige reden, die niet aan één van beide ploegen te verbinden is, en als naar het oordeel van de scheidsrechters de tegenstanders in het nadeel worden gebracht, zal de 24-seconden klok verder gaan vanaf de tijd dat deze werd gestopt.

Art. 29.2.1 - 24" Voorbeeld 1



Met 25" te spelen in de laatste minuut van de wedstrijd en met de score A 72 - B 72 verkrijgt team A controle over de bal en heeft de bal 20 seconden gedribbeld, als het spel wordt onderbroken door de scheidsrechters als gevolg van het feit dat:

- (a) de wedstrijdklok of 24"- klok er niet in slaagt om te lopen of te starten
- (b) er een fles op het speelveld wordt geworpen
- (c) de 24"- klok verkeerd werd teruggezet.

Interpretatie:

In alle gevallen zal het spel met een inworp van team A worden hervat met 4" resterend op de 24"- klok . Team B zou in het nadeel worden gebracht als het spel zou worden hervat met een nieuwe 24"-periode.

Art. 29.2.1 - 24" Voorbeeld 2



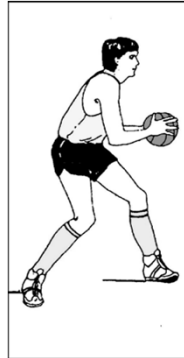
Na een shot van A4 voor een velddoelpunt kaatst de bal van de ring terug en wordt dan door A5 gecontroleerd.
9 seconden later klinkt het signaal van de 24"-klok verkeerdelijk. De scheidsrechters onderbreken het spel.

Interpretatie:

Team A, met controle van de bal, zou in het nadeel worden gebracht als dit een 24 seconden overtreding zou zijn. Na raadpleging met de commissaris en de bediener van 24"-klok, hervatten de scheidsrechters het spel met een inworp voor team A met 15 seconden resterend op de 24"-klok.

Taken van de 24-secondenoperator

- Het apparaat moet worden gestart of herstart zodra een speler op het terrein een levende bal in bezit heeft.



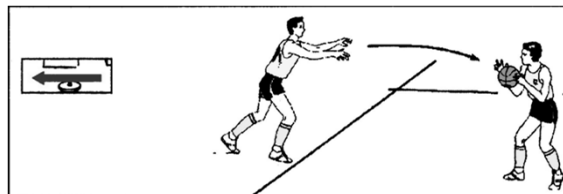
vasthouden



dribbelen

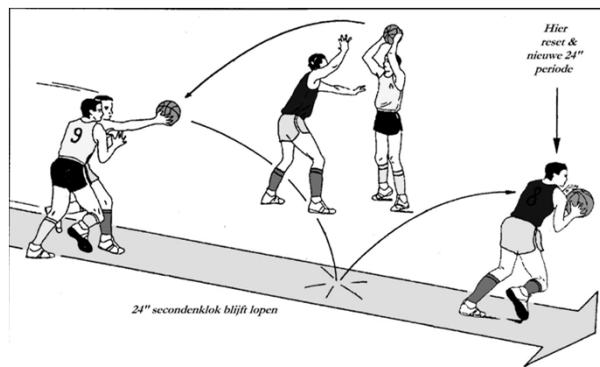
Taken van de 24-secondenoperator

- Tijdens een **inworp**, de bal een speler raakt of legaal geraakt wordt door een speler, aanvaller of verdediger, op het speelveld.



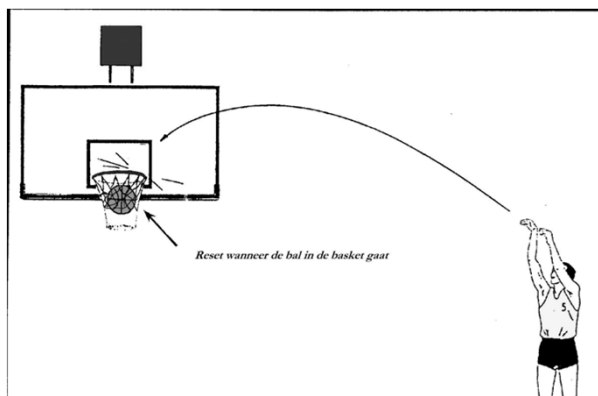
Taken van de 24-secondenoperator

- Het apparaat moet worden teruggezet op 24 seconden en opnieuw ingeschakeld zodra een tegenstrever balbezit verwerft over een levende bal op het speelveld. Het louter raken van de bal door een tegenstander doet geen nieuwe 24-secondenperiode beginnen als dezelfde ploeg in balbezit blijft.



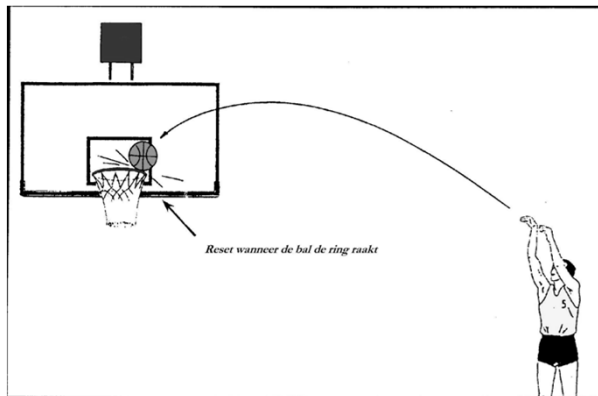
Taken van de 24-secondenoperator

- Het apparaat moet worden stilgezet, teruggezet op 24 seconden en er mogen geen cijfers zichtbaar zijn zodra:



Taken van de 24-secondenoperator

- Het apparaat moet worden stilgezet, teruggezet op 24 seconden en er mogen geen cijfers zichtbaar zijn zodra:



Taken van de 24-secondenoperator

- Telkens wanneer een scheidsrechter fluit voor ...
- **Gestopt en teruggezet worden naar vierentwintig (24) seconden, met geen cijfers zichtbaar op het apparaat, zodra:**
 - de bal legaal in de basket gaat.
 - de bal de ring van de tegenstanders raakt (tenzij de bal geklemd raakt tussen ring en bord).
 - een ploeg een inworp in haar verdedigingshelft wordt toegekend.
 - een ploeg vrijworp(en) wordt toegekend.
 - de inbreuk tegen de regels begaan wordt door de ploeg in het bezit van de bal.

Taken van de 24-secondenoperator

- Telkens wanneer een scheidsrechter fluit voor ...
- **Gestopt maar niet teruggezet** worden naar vierentwintig (24) seconden wanneer dezelfde ploeg, die voordien in het bezit was van de bal, een inworp mag uitvoeren in haar aanvalshelft terwijl er veertien (14) of meer seconden aangegeven worden op het 24-seconden apparaat.

Taken van de 24-secondenoperator

- Telkens wanneer een scheidsrechter fluit voor ...
- **Gestopt en teruggezet worden naar veertien (14) seconden** wanneer dezelfde ploeg, die voordien in het bezit was van de bal, een inworp mag uitvoeren in haar aanvalshelft terwijl er dertien (13) of minder seconden aangegeven worden op het 24-seconden apparaat.

Taken van de 24-secondenoperator

- **Gestopt maar niet teruggezet** op vierentwintig (24) seconden, wanneer een inworp wordt genomen door dezelfde ploeg die in balbezit was, ten gevolge van:
 - Een uitbal.
 - Een kwetsuur van een speler van dezelfde ploeg.
 - Een sprongbalsituatie.
 - Een dubbelfout.
 - De opheffing van gelijke straffen tegen beide ploegen.

Taken van de 24-secondenoperator

- **Uitgeschakeld** wanneer de bal dood geworden is en de wedstrijd klok stilgezet in gelijk welke periode wanneer:
 - Er opnieuw balbezit is voor één van beide ploegen en er minder dan vierentwintig (24) overblijven op de wedstrijd klok.
 - De 24-secondenklok moet teruggezet worden naar veertien (14) seconden te spelen in het aanvalsvak en er minder dan veertien (14) seconden resteren op de wedstrijd klok.

Samenvatting: wanneer 24" starten?



Bij sprongbal:

Start 24" na balcontrole van één van de spelers.

Na rebound:

Start 24" na balcontrole van één van de spelers.

Na inworp:

Start 24" nadat de bal één van de spelers op het speelveld raakt.

Samenvatting: wanneer reset naar 14"?



Enkel bij een inworp in de aanvalshelft van de ploeg die gaat ingooien.

Die ploeg had voordien balbezit en wordt terug balbezit toegekend met 13 seconden of minder op de shotklok.

Maar niet voor

- Een uitbal.
- Een kwetsuur van een speler van dezelfde ploeg.
- Een sprongbalsituatie.
- Een dubbelfout.
- De opheffing van gelijke straffen tegen beide ploegen.